

NVIDIA 是加速计算的领导者。如今，我们的技术为全球 AI 基础设施提供支持，变革各行各业。[了解详情](#)。

公司历史

NVIDIA 成立于 1993 年，是加速计算和 AI 领域的全球领导者。1999 年，我们发明了 GPU，这极大推动了 PC 游戏市场的发展，重新定义了计算机图形，革新了加速计算，并开创了现代 AI 的新时代。如今，NVIDIA 已成为一家全栈 AI 基础设施公司，为全球 AI 工厂提供支持。

关键数据

- > 创立于 1993 年
- > 创始人兼首席执行官：黄仁勋
- > 42000 多名员工，遍布 38 个国家 / 地区
- > 2026 财年全年收入达到创纪录的 2159 亿美元
- > 在全球拥有 9800 余项已经获得和正在申请的专利
- > 发布 1300 多个获得开源许可的项目
- > 超过 750 万全球开发者加入了 [NVIDIA 开发者计划](#)
- > 38000 家全球初创公司加入 [NVIDIA 初创加速计划](#)
- > “2025 年全球最佳公司” 第一名 —— 《时代》
- > “2025 年最佳领导公司” 排名第一 —— Glassdoor
- > “2026 年美国最负责任公司” 第一名 —— 《新闻周刊》

行业成就

汽车



NVIDIA 为 30 家领先的智能汽车数据中心提供支持，并通过 NVIDIA DRIVE™ AV 端到端辅助驾驶软件栈，赋能汽车制造商、供应商和无人驾驶出租车服务提供商。

AI 工厂



预计到 2030 年，AI 工厂的数量将从目前的约 8000 座增长至超过 11000 座。

数字孪生



数以千计的开发者正在使用 NVIDIA Omniverse™，其中包括工业仿真、自动化和机器人领域的领军者。

游戏



超过 2 亿玩家和创作者使用 NVIDIA GeForce® GPU。

医疗健康



超过 550 万开发者已经下载了用于医疗影像领域 AI 的 MONAI 框架。

机器人



超过 200 万开发者使用 NVIDIA 技术来加速机器人开发 workflow。



计算已从 CPU 转向 GPU。60 年来，计算机行业依赖通用 CPU。这一模式已经达到了极限。而 NVIDIA 开创了加速计算，推动了芯片、系统、软件和应用的根本性转变。



CUDA-X™ 和领域库提供了加速计算所需的并行算法。NVIDIA 与生态系统开展开放协作，共同开发这些库，使开源框架、合作伙伴和开发者能够将 GPU 加速扩展到新领域。



NVIDIA AI 超级计算机是 AI 工厂，该系统能够大规模生成智能。它们将能量和数据转化为训练、优化和推理，为消费互联网、科学、医疗健康、制造、自动驾驶汽车、机器人、量子计算、电信和游戏等领域的 AI 提供动力。



AI 是改变各行业的重要基础设施。AI 已经成为如同电力或互联网一样的基础力量。每家公司都将使用 AI。各国家 / 地区都将构建 AI 基础设施，推动全球对 AI 工厂和运行它们的系统的持续投资。



AI 通过扩展定律和全栈协同设计而进步。三项扩展定律为预训练、后训练和推理时间推理，它们正在推动计算需求和使用量快速增长。NVIDIA 对体系架构、芯片、系统、网络、软件和模型进行协同设计，在降低每 Token 成本的同时提升性能与效率。



AI 基础设施

NVIDIA 正在构建 AI 时代的重要基础设施 —— 将数据转化为智能的 AI 工厂。

通过与政府机构合作以及与 OpenAI 等企业的商业合作，NVIDIA 正推动建设千兆瓦级、百万 GPU 规模的 AI 工厂。



物理 AI

NVIDIA 提供全栈计算平台，助力智能机器在现实世界中感知、推理和行动。

NVIDIA 的“三台计算机”解决方案，为机器人、汽车和智慧城市应用提供动力，贯穿从训练、仿真到部署的全流程。采用 NVIDIA 的物理 AI 技术的公司包括 Agility Robotics、Boston Dynamics、Foxconn、Lilly、Mercedes-Benz 和 Uber 等。



开源

NVIDIA 是前沿 AI 模型构建者，通过为各领域开发者提供开源贡献，加速全球 AI 创新。

NVIDIA 的开放模型系列包括：适用于数字 AI 的 NVIDIA Nemotron™、适用于物理 AI 的 NVIDIA Cosmos™、适用于机器人领域的 NVIDIA Isaac™ GROOT，以及适用于生物医学 AI 的 NVIDIA Clara™。目前，Cosmos 和 Nemotron 系列在 Hugging Face 上的下载量均已突破 500 万次。



图形和消费级业务

NVIDIA 正不断突破实时图形渲染技术的边界，为玩家和创作者带来沉浸式、交互式的体验。

由 NVIDIA Blackwell 驱动的 NVIDIA RTX™ GPU 将 AI 驱动的渲染和推理提升到全新水平。现在已有超过 250 款游戏和应用支持 NVIDIA DLSS 4 技术，利用 AI，每 10 个像素仅实际渲染 1 个，其余均由 AI 预测生成，从而大幅提升帧率和能效。

如需了解详情，请访问 [nvidia.cn/about-nvidia](https://www.nvidia.cn/about-nvidia)